

ROBOTLON ROBOTICS COMPETITION

I COMPETENCIA ROBÓTICA UNIVERSITARIA REPÚBLICA DOMINICANA 2022

CONVOCATORIA GENERAL
23 – 24 DE JULIO 2022

BASES

La Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra, PUCMM con el respaldo de RUM TIME invita a los estudiantes de las instituciones universitarias a la Primera Competencia Universitaria de Robótica en República Dominicana, edición 2022.

Robotlon Robotics Competition es un concurso de robótica para estudiantes universitarios que enfrentan desafíos tecnológicos usando un robot para realizar y completar los retos a conocer el día del evento.

La información oficial del concurso, convocatoria, registro, bases, formato e informaciones generales están publicadas en el sitio web: www.pucmm.com.do/robotlon y www.runtimerd.com/robotlon

I. REQUISITOS

1. Ser estudiante universitario inscrito en el período académico vigente en su universidad al día de inscripción en el concurso.
2. La participación será en equipos conformado por tres estudiantes y un profesor como mentor por cada tres equipos de una universidad.
3. La resolución del desafío formulado al inicio del certamen debe realizarse en el menor tiempo y con la máxima calidad posible, ambos criterios suman la mayor cantidad de puntos.
4. El límite de equipos a concursar por universidad es de 4.
5. La participación de los equipos en el certamen está libre de costo.

II. CRITERIOS GENERALES

1. El desafío de la competencia será informado al inicio del certamen. Se revelarán algunas pistas y consejos serán publicados en el canal de Youtube oficial de la competencia, First Robotlon Robotics Competition, RD 2022.
2. El kit de robótica a utilizarse es el Tetrax Max para la edición 2022. El comité organizador facilitará el uso de estos módulos para la competencia.
3. La competencia inicia el sábado 23 de julio a las 8:00 am y termina el domingo 24 de julio a las 5:00 pm.
4. Cada equipo dispone de 15 minutos para la presentación del producto creado.
5. Cada equipo tiene 2 intentos permitidos. La calificación que tomará en cuenta el jurado del certamen es la mayor obtenida de los intentos realizados por el equipo.
6. Las premiaciones están sujetas a las modalidades en que concursan los participantes.
7. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las competencias realizadas y tiene completa autoridad dentro del concurso.

ROBOTLON ROBOTICS COMPETITION

8. El jurado está integrado por profesionales en ejercicio de su profesión en la comunidad tecnológica.
 - Los jueces se encargan de observar, preguntar y analizar el trabajo que realizan los equipos dentro sus respectivos bloques, haciendo las valoraciones de lugar para las premiaciones.
 - El staff es el personal que ayuda y colabora con los jueces durante toda la competencia. Su función es de facilitador en áreas específicas o siendo réferi en cada parte del proceso del certamen.

III. INSCRIPCIÓN

1. Los equipos que concursarán deben inscribirse a través del formulario de registro en el sitio web www.pucmm.com.do/robotlon y www.runtimerd.com/robotlon
2. La fecha de inicio de registro es a partir del 20 de julio del 2022 y cierra el viernes 22 de julio a las 12:00 m.
3. Cada estudiante del equipo recibirá la confirmación de completado el registro en su correo institucional asentado en el formulario de inscripción con un número de identificación.
4. Los equipos concursantes podrán registrarse en una de las dos modalidades habilitadas del certamen.

IV. CATEGORÍA

1. Las modalidades posibles para concursar son *principiante* y *avanzado*, siempre con el reto: “pista de obstáculos”

V. CONSIDERACIONES

1. Las exigencias de la competencia serán verificadas por el jurado del certamen antes del inicio de la competencia.
2. El ambiente de la competencia es con actitud lúdico, de respeto entre los participantes y a los jueces durante todo el certamen.
3. No se permite lenguaje verbal y no verbal ofensivo, cualquier miembro de un equipo que incurra en esta falta conlleva la descalificación de su equipo y por ende la expulsión del certamen.
4. La construcción y programación del robot es responsabilidad de los participantes de cada equipo.
5. El robot construido por el equipo no debe producir modificaciones o daño al espacio físico donde será presentado.
6. La calificación obtenida por cada equipo es responsabilidad de los jueces que integran el jurado del certamen.
7. El incumplimiento de las disposiciones de este reglamento conlleva la penalización con puntos de la calificación o la expulsión del equipo en la competencia.
8. Cualquier eventualidad no contemplada en el reglamento será expuesta por el comité organizador o los jueces del certamen.
9. Se sugiere que los participantes se agreguen a las redes sociales de la competencia, PUCMM, RUNTIMERD y ROBOTLON.RD

ROBOTLON ROBOTICS COMPETITION

VI. RECONOCIMIENTOS

1. Todos los concursantes e instituciones recibirán un certificado digital de participación.
2. Los participantes de los equipos ganadores recibirán un trofeo y un certificado físico y digital de premiados.
3. La evaluación de cada uno de los equipos para la premiación será presentada al inicio de la competencia y se entregarán las rúbricas correspondientes.
4. En cada modalidad se reconocen a los concursantes en seis categorías que serán premiado al mejor:
 - Desempeño de robot
 - Programación
 - Propuesta de solución
 - Enfrentamiento todos contra todos
 - Diseño
 - Desempeño de equipo

VII. DESCRIPCIÓN GENERAL

1. El reto de la competencia es revelado al inicio de la competencia.
2. Se entregan los módulos **Tetrix Max**
3. Se puede utilizar cualquier IDE de programación de los que soporta (**Basic, C ++, Arduino y Python**)
4. Los equipos pueden usar hasta 3 laptops por equipos
5. El sábado en la sesión vespertina, los equipos serán llamado a presentar la estrategia que han acordado para superar el reto de la competencia.
6. El domingo se informará a los equipos los retos sorpresa. A partir de las 11:00 am termina la sesión de trabajo de los equipos, comenzando la presentación de los trabajos al jurado, cada equipo tiene dos oportunidades.

ROBOTLON ROBOTICS COMPETITION

AGENDA

Sábado 23

- 7:30 Registro de los equipos participantes y entrega de materiales de la competencia.
- 8:00 Inauguración
- 8:45 Apertura de la competencia
- 9:00 Inicio de la primera sesión de trabajo
- 10:00 Refrigerio
- 10:30 Presentación de los equipos a los jueces de forma individual de la estrategia de trabajo
- 13:00 Almuerzo
- 13:45 Inicio de la segunda sesión de trabajo
- 16:00 Refrigerio
- 18:00 Cierre del primer día de competencia

Domingo 24

- 8:00 Inicio de la tercera sesión de trabajo
- 10:00 Refrigerio
- 12:30 Almuerzo
- 13:00 Presentación de cada equipo
- 15:00 Clausura y premiación